

# Bastel dir dein Kartenspiel!

## Spielanleitung:

Eine/r hält alle Karten als Stapel in der Hand. Von der obersten Karte wird eine der Beschreibungen vorgelesen. Wer zuerst weiß, um welche Figur aus „Arthur und die Freunde der Tafelrunde“ es sich handelt, bekommt die Karte. Gewonnen hat, wer am Ende die meisten Karten hat. Um dieses Spiel zu spielen, solltet ihr mindestens zu dritt sein.

## Lust auf Quartett? *(ab 3 Personen)*

Teile alle Karten unter den Mitspielern auf. Gespielt wird reihum. Ein(e) Spieler(-in) fragt eine beliebige Person nach einer bestimmten Karte. Hat die Person die Karte, muss sie sie hergeben. Der / die Spielerin darf solange weiter fragen, bis die Person eine gewünschte Karte nicht hat. Wer vier gleichfarbige Karten – ein Quartett – hat, legt es offen auf den Tisch. Gewonnen hat die Person mit den meisten Quartetten.



falten





Blue Spirit Productions | TELETOON+ | Canal+ Family | Telepool/SWR

**A**  
Zauberer Merlin

Der Vermittler zwischen unserer und der magischen Welt.

**Fähigkeiten:** Kann sich verwandeln  
**Eigenschaften:** Weise wie ein Magier, albern wie ein Kind



ARTHUR  
Und die Kreunde der Tafelrunde



Blue Spirit Productions | TELETOON+ | Canal+ Family | Telepool/SWR

**B**  
Morgan

Tintagel oder nicht? Hin- und hergerissen weiß sie oft nicht, wer ihre wahre Familie ist.

**Fähigkeiten:** Kann Dinge teleportieren  
**Eigenschaften:** Hat ihren eigenen Kopf



Blue Spirit Productions | TELETOON+ | Canal+ Family | Telepool/SWR

**C**  
Aeryn

Lass dich nicht zu schnell beeindrucken: Magie ist für sie eine große Show!

**Fähigkeiten:** Kann Dinge schweben lassen  
**Eigenschaften:** Steht gerne im Mittelpunkt



ARTHUR  
Und die Kreunde der Tafelrunde



Blue Spirit Productions | TELETOON+ | Canal+ Family | Telepool/SWR

**D**  
Or-Or-Großtante Tintagel

Der Vermittler zwischen unserer und der magischen Welt.

**Fähigkeiten:** Kann durch Wände gehen  
**Eigenschaften:** Ist streng und unnachgiebig





A

## Weißer Hirsch

Nimm seine Botschaft ernst:  
Er bringt sie im Traum.

**Fähigkeiten:** Er kündigt ein besonderes Schicksal an

**Eigenschaften:** Stolz und leuchtend



C

## Wasserfeen

Wer sie als Freundinnen hat, kann sich glücklich schätzen.

**Fähigkeiten:** Können Stürme entstehen lassen

**Eigenschaften:** Lassen sich nicht beeinflussen



B

## Einhorn

Schon allein der Anblick verzaubert:  
Ein Wesen, wie aus einem Märchen!

**Fähigkeiten:** Kann in der Luft reiten

**Eigenschaften:** Anmutig und verzaubernd



D

## Fee des Zauberwaldes

Sie wirkt klein und zerbrechlich,  
hat aber enorme Zauberkraft!

**Fähigkeiten:** Kann alle in eine Pflanze verwandeln

**Eigenschaften:** Hasst die Sonne





## Daturis-Biene

Sie können dir dein Augenlicht rauben  
– halte besser Abstand!

**Fähigkeiten:** Kann stechen, aber ist geruchsempfindlich  
**Eigenschaften:** Giftig und aggressiv



## Königlicher Greif

Nur wenn er gezähmt ist, kannst du dich ihm nähern.

**Fähigkeiten:** Trägt Reiter galant durch die Luft  
**Eigenschaften:** Nicht sehr intelligent



## Drachewolf

Er liebt das Schöne und Glänzende.  
Nimm es ihm nicht weg!

**Fähigkeiten:** Kann brüllen wie ein Löwe  
**Eigenschaften:** Leicht reizbar



## Lindwurm

Halte Abstand, wenn er die magische Welt verlässt: Seine Kraft ist zerstörend!

**Fähigkeiten:** Spuckt Feuer und mag Honig  
**Eigenschaften:** Ist wendig und hat scharfe Sinne





### Torch - magische Wildschweine

Ihre Macht ist einzigartig: Sie können in einen anderen Körper schlüpfen.

**Fähigkeiten:** Sie rennen alles um, was sich ihnen in den Weg stellt

**Eigenschaften:** Haben Sinn für Familie



### Katzenwerwolf

Ein Wesen mit zwei Gesichtern. Sei immer auf die Verwandlung gefasst!

**Fähigkeiten:** Er hat die Kraft Excalibur zu zerstören und zu retten

**Eigenschaften:** Entweder niedlich oder unberechenbar



### Henwen

Komm ihm nicht zu nahe, sonst wirst du zu Asche!

**Fähigkeiten:** Kann den Boden brennen lassen

**Eigenschaften:** Bedrohlich, aber gerecht



### Fledermaus

Sie spioniert ihre Feinde unbemerkt aus.

**Fähigkeiten:** Hat gute Sinne und kann kleine Dinge tragen

**Eigenschaften:** Tollpatschig und hinterlistig





Blue Spirit Productions | TeleTOON+ | Canal+ Family | Telepool/SWR

### A Geist Ritter Gottfrieds

Ritter durch und durch – leider ohne die Möglichkeit zu kämpfen.

**Fähigkeiten:** Kann Menschen steuern  
**Eigenschaften:** Ist stolz und eitel



## ARTHUR

Und die Freunde der Tafelrunde



Blue Spirit Productions | TeleTOON+ | Canal+ Family | Telepool/SWR

### C Blinder Mann

Hilf ihm, wenn er dich darum bittet. Es wird sich für dich lohnen!

**Fähigkeiten:** Weist immer den richtigen Weg  
**Eigenschaften:** Ist geduldig und klug



## ARTHUR

Und die Freunde der Tafelrunde



Blue Spirit Productions | TeleTOON+ | Canal+ Family | Telepool/SWR

### B Skelett (Jon Camran)

Sein Hirtenstock ist vermeintlich seine stärkste Waffe.

**Fähigkeiten:** Kann Blitze schleudern  
**Eigenschaften:** Rachsüchtig



## ARTHUR

Und die Freunde der Tafelrunde



Blue Spirit Productions | TeleTOON+ | Canal+ Family | Telepool/SWR

### D Dämon in der Rüstung

Wecke ihn nicht unnötig auf.

**Fähigkeiten:** Kann bösen Zauber abhalten  
**Eigenschaften:** Ohne Magie ist er un(zer)schlagbar



## ARTHUR

Und die Freunde der Tafelrunde





Blue Spirit Productions | TeleTOON+ | Canal+ Family | Telepool | SWR

A

## Oger

Er liebt alles, was schlimm ist – von stinkenden Füßen bis zu schief gesungenen Balladen.

**Fähigkeiten:** Kann einen Menschen spielend an den Füßen hochheben

**Eigenschaften:** Denkt nie – außer ans Essen



# ARTHUR

## Und die Kreunde der Tafelrunde



Blue Spirit Productions | TeleTOON+ | Canal+ Family | Telepool | SWR

C

## Kobold Kartok

Seine Scherze sind nicht immer lustig. Manche gehen sogar tödlich aus.

**Fähigkeiten:** Kann Zauberdokumente manipulieren

**Eigenschaften:** Mal hilfsbereit, mal hinterlistig



# ARTHUR

## Und die Kreunde der Tafelrunde



Blue Spirit Productions | TeleTOON+ | Canal+ Family | Telepool | SWR

B

## Riese Morhold

Wenn du ihn bändigen willst, wird er dich zerquetschen!

**Fähigkeiten:** Ist das größte Wesen von Camelot

**Eigenschaften:** Will immer der Stärkste sein



# ARTHUR

## Und die Kreunde der Tafelrunde



Blue Spirit Productions | TeleTOON+ | Canal+ Family | Telepool | SWR

D

## Blaues Irrlicht

Eigentlich ist es lieb. Aber lass es nicht mit Wasser in Berührung kommen.

**Fähigkeiten:** Es kann die Farbe ändern und explodieren

**Eigenschaften:** Kann nie alleine sein



# ARTHUR

## Und die Kreunde der Tafelrunde





### Drachenzauberbuch

Willst du es lesen, brauchst du einen guten Grund.

**Fähigkeiten:** Kann sprechen und sich selbst umblättern

**Eigenschaften:** Immer korrekt und fair

### ARTHUR Und die Kreunde der Tafelrunde

### Avalon-Drache

Hab Respekt vor der magischen Welt, dann tut er dir nichts!

**Fähigkeiten:** Kann sprechen und Feuer spucken

**Eigenschaften:** Majestätisch und doch wild

### ARTHUR Und die Kreunde der Tafelrunde



### Drachensbaby

So knuddelig, dass ihm jeder helfen will. Zum Glück, denn ohne Hilfe wäre es verloren.

**Fähigkeiten:** Kann ein bisschen fliegen und Feuer spucken

**Eigenschaften:** Treu und lieb, aber brandgefährlich

### ARTHUR Und die Kreunde der Tafelrunde

### Monddrache

Pass auf, dass er dich nicht absorbiert!

**Fähigkeiten:** Niemand kann ihm widerstehen

**Eigenschaften:** Sieht goldig aus, ist aber silbern

### ARTHUR Und die Kreunde der Tafelrunde





A

# Excalibur

Wer es hat, hat die Macht!

**Fähigkeiten:** Entscheidet, wer die Macht hat  
**Eigenschaften:** Scharf und glänzend



C

# Zauberbuch

Ohne Höflichkeit geht gar nichts, doch dann ist es äußerst hilfsbereit!

**Fähigkeiten:** Es entscheidet selbst, ob es sich aufklappen lässt  
**Eigenschaften:** Streng und widerborstig



B

# Das Buch der Heldenstaten

Stehst du drin, bist du ein Ritter!

**Fähigkeiten:** Verkündet von Ruhm und Stolz  
**Eigenschaften:** Nicht mehr ganz jung und schon etwas zahnlos



D

# Der heilige Gral

Vorsicht, wer mit dieser Macht spielt, könnte wahnsinnig werden!

**Fähigkeiten:** Erfüllt Wünsche und verführt  
**Eigenschaften:** Qualmend und fatal

